

# Dansereau

## LAPIN PASCAL DANS SA POCHE

Patrons et instructions gratuits, pour le plaisir de coudre et de créer.

### LES OUTILS



ciseaux  
à papier  
et à tissu



aiguilles  
à coudre  
et à broder



paille  
(et/ou une  
baguette)



épingles



craie à tissu  
(ou crayon  
à mine)



découpeur  
(facultatif)



fer à repasser



machine  
à coudre  
(facultatif)

### LES MATÉRIAUX



retailles de tissu



fil à coudre assortis



rembourrage



fil à broder

### LES NOTIONS

**droit fil** : marqué sur chaque pièce de patron, il indique comment placer le patron sur le tissu, la flèche doit être parallèle avec la lisière du tissu.

**lisière** : le côté du tissu fini où le sens du fil dans le tissu.

**endroit du tissu** : le bon côté, celui où il y a un motif ou la texture.

**envers du tissu** : le mauvais côté, celui qui sera caché à l'intérieur une fois le projet terminé.

**endroit contre endroit / envers contre envers** : façon de superposer les tissus avant de coudre.

**valeurs de couture** : espace entre le point de couture et le bord du tissu.

**cran** : petite marque qui permet d'aligner des pièces de tissu. Ici il est utilisé pour indiquer un arrêt de couture.

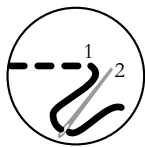
**cranter** : recouper une valeur de couture soit en V ou avec une simple petite coche pour permettre au tissu de mieux se placer lorsqu'on retourne le projet.

**point d'arrêt** : noeud (ou point arrière à la machine) au début et à la fin, qui empêche une couture de se défaire. À moins d'indications contraire, ici toutes les coutures doivent avoir leurs points d'arrêt.

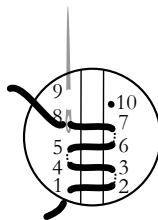
**presser** : repasser. Ceci facilite beaucoup la manipulation et la précision.

### LES POINTS

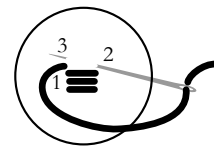
point avant



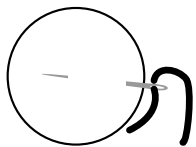
point invisible



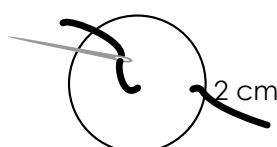
point satin



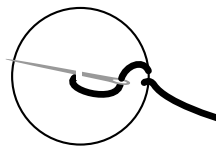
### COMMENT CACHER UN NOEUD



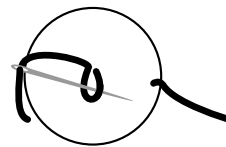
1. Pique ton aiguille à 2 cm du premier point, puis ressort-la à ce point.



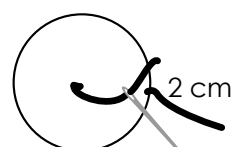
2. Tire jusqu'à ce que ton fil dépasse de 2 cm.



3. Pique à 2 mm et ressort au premier point.



4. Juste avant de resserrer le fil, glisse ton aiguille dans la loupe pour faire un noeud.



5. Tire en tenant le bout de 2 cm pour serrer ton noeud. Commence ta broderie.

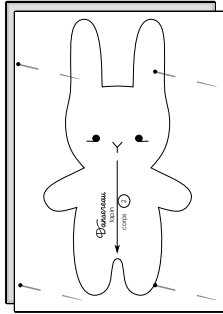
# Dansereau

## LAPIN PASCAL DANS SA POCHE'TTE

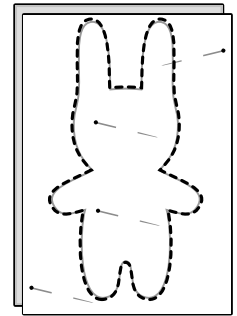
### LA LÉGENDE

endroit

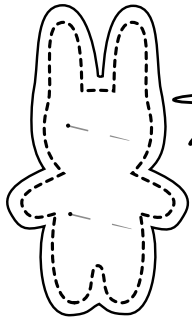
envers



Place deux morceaux de tissu endroit contre endroit et trace le contour du lapin.

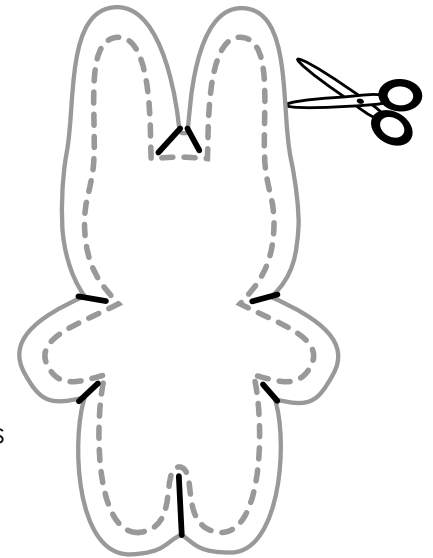


Couds au point avant directement sur la ligne. Assure-toi de faire des petits points serrés et de faire de points d'arrêt au début et à la fin.

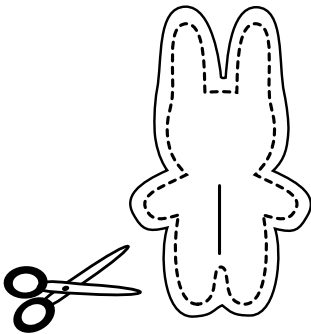


Découpe le corps du lapin à 5 mm de la couture.

Crante aux oreilles, au cou, sous les bras et entre les jambes.

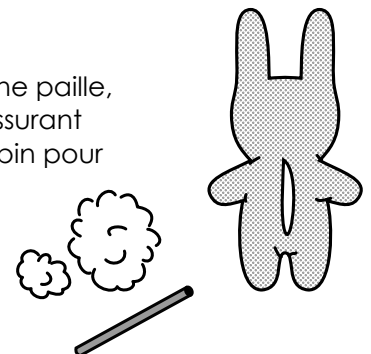
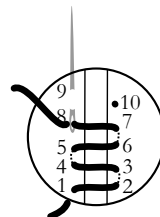


Avec la pointe de tes ciseaux fais un petit trou au dos du lapin, puis découpe une fente d'environ 3 cm.



Retourne délicatement le lapin par la fente. Pousse tous les petits bouts avec une paille, et fais rouler les couture dans tes doigts. Puis rembourre le tranquillement en t'assurant de bien placer des petits morceaux de bourre dans ses membres. Masse ton lapin pour aider le rembourrage à bien prendre sa place.

Ferme la fente au point invisible.



# Dansereau

## LAPIN PASCAL DANS SA POCHE'TTE



Sur le guide de visage, perce un trou aux yeux et au nez. Puis place-le sur ton lapin et marque les points avec un marqueur à tissu.



Sépare un fil à broder pour utiliser 2 brins. Utilise la technique du noeud caché et brode les 2 yeux et le nez dans les couleurs de ton choix.

### QUELQUES IDÉES

Il y a plusieurs tutoriels sur [dansereau.co/bonus](https://dansereau.co/bonus).

Pour un lapin en pyjama, suis la technique montrée avec le patron de bébé.

Ajoute un peu de dentelle ou un ruban au cou de ton lapin pour lui donner de la personnalité.

Amuse-toi à essayer différents visages.

Choisi deux tissus différents pour le devant et le dos de ton lapin pour plus de couleur.

Fouille dans tes tiroirs pour récupérer des itssus, le lapin serait adorable dans un vieux t-shirt ou un coton ouaté.

Pour jouer avec des enfants, coud des lapins jusqu'à l'étape du visage. Sors ensuite quelques bouts de tissus, pompons, ruban et autres merveilles, quelques pinceaux et de la colle blanche.

### LES MISES EN GARDE

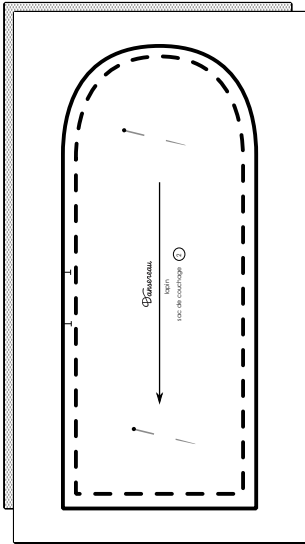
Dansereau crée des patrons pour le plaisir de fabriquer avec ses deux mains. Dansereau ne peut être tenu responsable de la sécurité des produits fabriqués avec ses patrons et privilégie la vigilance et le bon sens avant tout.

Ce patron doit être utilisé pour usage personnel seulement, ne peut en aucun cas être revendu ou utilisé pour fabriquer des produits destinés à la vente.

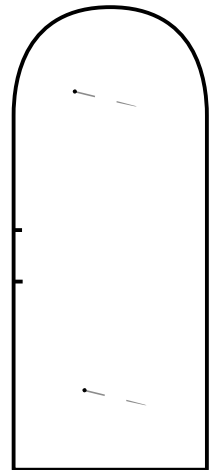
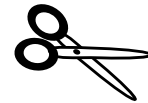
Pour toutes questions, commentaires ou autres, contactez [dominique@dansereau.co](mailto:dominique@dansereau.co) ou rendez-vous sur [dansereau.co](https://dansereau.co)

# Dansereau

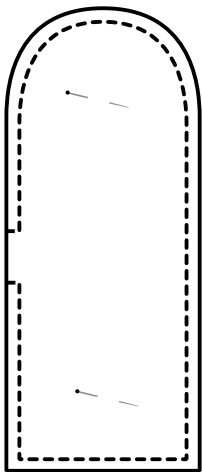
## LAPIN PASCAL DANS SA POCLETTE



Place deux morceaux de tissu endroit contre endroit et trace le contour du sac. N'oublie pas de marquer les crans.

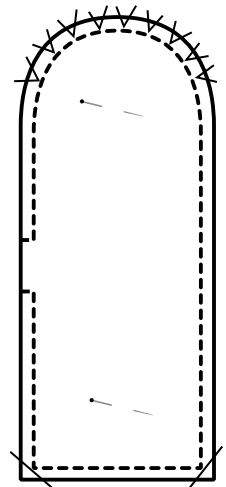
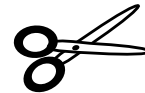


Découpe sur la ligne. Fais de petite fente dans le tissu aux crans.

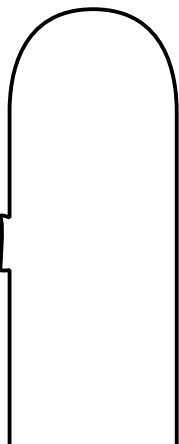


Couds au point avant d'un cran à l'autre en suivant une valeur de couture de 1 cm. Assure-toi de faire de points d'arrêt au début et à la fin.

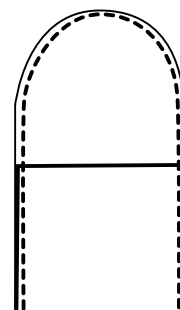
Crante les 2 coins, et de petit V dans la courbe.

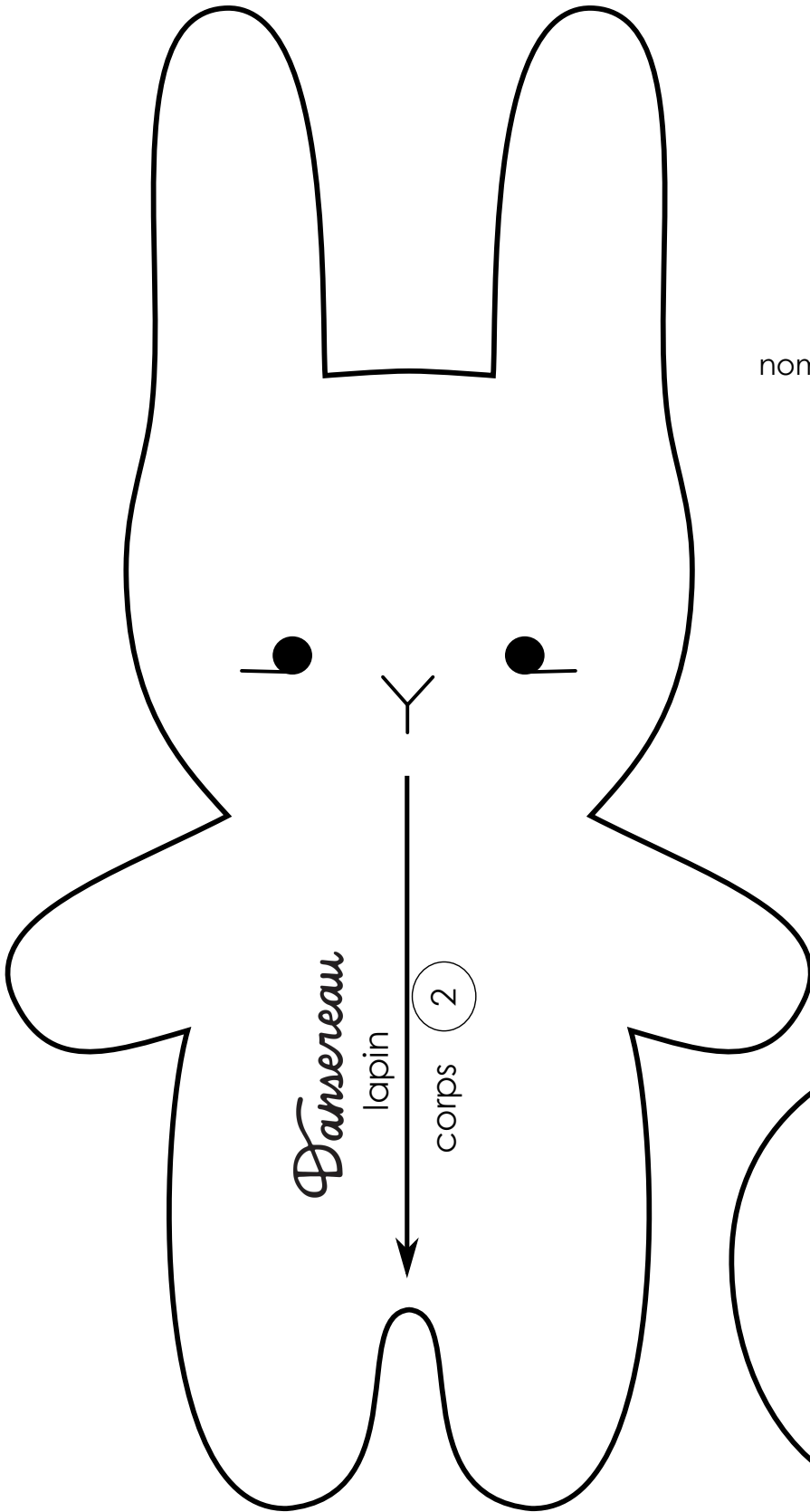


Retourne le sac par le trou, pousse bien les coins et roule les coutures sous tes doigts. Repasse la pièce en rentrant la valeur de couture du trou vers l'intérieur.



Plie le sac sur la hauteur à une longueur adaptée à ton lapin (10-11 cm) et presse. Puis coud tout le tour du sac à quelques mm du bord.





### LA LÉGENDE

coupe ———

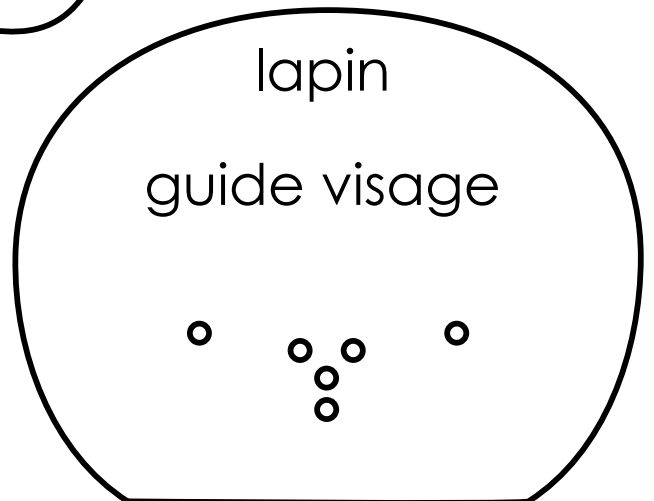
couture - - - - -

droit fil ———>

cran —|

nombre de pièce à couper (2)

Ce carré doit mesurer 3 cm pour que le patron soit de la bonne taille



# Dansereau

## LAPIN PASCAL DANS SA POCHETTE

